

Nom de l'activité	Slow motion
Temps nécessaire	30 mn
public (âge et nombre)	A partir de 10 ans
Objectif pédagogique	Relation à l'autre, dans le temps et dans l'espace. Maîtrise physique. Travail corporel
Description de l'activité	<p>Nous commençons à marcher normalement sur un terrain délimité. Quand l'animateur tape dans les mains, nous commençons à ralentir notre marche, jusqu'à arriver dans une démarche ralentie. Tous les gestes, y compris les mouvements du visage, des yeux, de la bouche doivent se faire au ralenti. Nous pouvons entrer en contact avec les autres joueurs, nous nous saluons.</p> <p>Evolution : a chaque rencontre avec un autre joueur, nous mimons la joie de reconnaître un ami : embrassade, éclats de joie (au ralenti). Après plusieurs échanges de ce type, l'animateur dit : cet ami est en fait un faux ami, il nous a trahi. Un combat au ralenti commence alors. Nous pouvons mimer l'utilisation d'armes, la douleur, les coups. Pour que le ralenti fonctionne, il est important que les coups soient portés réellement. Et que si un joueur tombe, il le fasse après avoir réellement été touché.</p>
Matériel	aucun
Espace	Assez grand
Observations	
Valorisation et mise en scène	Possibilité de monter un numéro de slow motion