

Nom de l'activité	« stupid game »
Temps nécessaire	20 mn
public (âge et nombre)	A partir de 8 ans Groupes de toutes taille – nombre pair de participants
Objectif pédagogique	Dextérité, rapidité, concentration, attention
Description de l'activité	Par 2 l'un en face de l'autre. Jeu de mains qui consiste à effectuer des deux mains, des mouvements le plus rapidement possible. Les deux mains doivent taper sur les cuisses, entre chaque autre mouvement. Ensuite, au choix : vers le haut, vers le bas, à droite ou à gauche. Chaque fois que les deux joueurs vont dans la même direction, ils doivent se taper dans les mains réciproquement le coup d'après. On peut changer de partenaires et refaire le jeu plusieurs fois ou organiser un tournoi
Matériel	aucun
Espace	En fonction du nombre de participants
Observations	Jeu utilisé dans les conventions de jonglage, en préparation aux exercices de manipulation d'objets, ce jeu développe les réflexes, et les mouvements des mains dans l'espace.
Valorisation et mise en scène	Travail préparatoire